

**ESTIMACIÓN/PLANIFICACIÓN 24-25 IS2**

**Grupo 16**

**Integrantes:**

**ANAAM FARID**

**BECERRA TAPIA ALEJANDRO**

**GARCIA-CARO BARTOLOME ALVARO**

**MARIN MITE ALFONSO**

**MENENDEZ TREJO RODRIGO**

**PEREZ LOPEZ LUIS**

1. Documento de requisitos

### **1.1 Gestión de Usuarios**

* **1.1.1 Creación de Usuarios**
  + **Descripción**: Los jugadores podrán registrarse en la aplicación.
  + **Detalles**: La información requerida para registrarse incluye nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico, nombre de usuario y contraseña. El sistema enviará un enlace de activación al correo electrónico registrado.
* **1.1.2 Modificación de Usuarios**
  + **Descripción**: Los usuarios pueden modificar su información personal.
  + **Detalles**: Los jugadores podrán editar su nombre, apellidos, teléfono, correo electrónico y contraseña desde su perfil. El administrador podrá modificar cualquier información de un usuario.
* **1.1.3 Eliminación de Usuarios**
  + **Descripción**: Los administradores pueden eliminar cuentas de jugadores y otros administradores.
  + **Detalles**: El administrador tendrá la capacidad de eliminar cuentas inactivas o que infrinjan las reglas de la aplicación.
* **1.1.4 Roles de Usuario**
  + **Descripción**: La aplicación debe permitir la distinción entre administradores y jugadores.
  + **Detalles**: Cada usuario será identificado por su rol:
    - **Administrador**: Tiene acceso completo a todas las funcionalidades, incluida la gestión de torneos y usuarios.
    - **Jugador**: Solo puede participar en torneos y visualizar sus datos y estadísticas.
* **1.1.5 Inicio de sesión**
  + **Descripción:** La aplicación permite a aquellos usuarios (tanto administradores como jugadores) iniciar sesión si tienen creada una cuenta.
  + **Detalles:** Cada usuario iniciará sesión con su correo electrónico o usuario y contraseña de la cuenta. Si hubiera algún problema, restablece la contraseña o se crea una cuenta nueva, según corresponda.

### **1.2 Recuperación de Contraseña**

* **1.2.1 Solicitud de Recuperación**
  + **Descripción**: Los jugadores pueden iniciar un proceso para recuperar su contraseña.
  + **Detalles**: El usuario debe ingresar su correo electrónico registrado, y el sistema le enviará un enlace para establecer una nueva contraseña.
* **1.2.2 Restablecimiento de Contraseña**
  + **Descripción**: La nueva contraseña se genera a través de un enlace seguro enviado al correo electrónico del usuario.
  + **Detalles**: La nueva contraseña debe cumplir con los requisitos de seguridad, como longitud mínima y caracteres especiales.

### **1.3 Gestión de Torneos**

* **1.3.1 Creación de Torneos**
  + **Descripción**: Los administradores pueden crear y programar torneos.
  + **Detalles**: Cada torneo debe contar con un nombre, fecha de inicio y fin, y un estado de inscripción (abierta o cerrada).
* **1.3.2 Emparejamiento de Jugadores**
  + **Descripción**: La aplicación generará emparejamientos de jugadores para cada torneo.
  + **Detalles**: Los emparejamientos se realizarán de forma aleatoria y serán gestionados por el administrador.
* **1.3.3 Actualización de Resultados**
  + **Descripción**: Los administradores pueden registrar los resultados de los partidos.
  + **Detalles**: Los datos que se deben ingresar incluyen sets ganados/perdidos y ganador del partido.

### **1.4 Inscripción a Torneos**

* **1.4.1 Proceso de Inscripción**
  + **Descripción**: Los jugadores podrán inscribirse en un torneo siempre que esté abierta la inscripción.
  + **Detalles**: Los jugadores recibirán confirmación de inscripción vía correo electrónico.
* **1.4.2 Selección de Jugadores**
  + **Descripción**: La selección de jugadores inscritos será basada en el ranking del jugador.
  + **Detalles**: Si hay más de 16 jugadores inscritos, se seleccionarán los primeros 16 jugadores según su posición en el ranking.

### **1.5 Visualización de Resultados**

* **1.5.1 Resultados de Torneos**
  + **Descripción**: Los jugadores podrán ver los resultados finales de los torneos en los que han participado.
  + **Detalles**: La visualización incluirá la posición alcanzada, sets y juegos ganados/perdidos y puntos acumulados.
* **1.5.2 Estadísticas Individuales**
  + **Descripción**: Los jugadores tendrán acceso a sus estadísticas de participación en torneos.
  + **Detalles**: La aplicación mostrará un resumen del rendimiento histórico, con datos de cada torneo.

### **1.6 Gestión de Partidos**

#### **1.6.1 Creación y Configuración de Partidos**

* **Descripción**: Los administradores pueden crear y configurar los partidos de los torneos.
* **Detalles**: Incluye la asignación de jugadores participantes y la determinación del número de sets a jugar en el partido.

#### **1.6.2 Registro de Resultados**

* **Descripción**: Los administradores registran y actualizan los resultados de cada partido.
* **Detalles**: Esto incluye la entrada de juegos ganados y perdidos por cada jugador en cada set, así como la identificación del ganador del partido.

#### **1.6.3 Consulta de Partidos**

* **Descripción**: Los jugadores pueden consultar los detalles de los partidos en los que participan.
* **Detalles**: Se mostrarán los jugadores que compitieron, el número de sets jugados, los juegos ganados y perdidos por cada jugador en cada set, y el ganador del partido.